



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА

Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ «АУРА» в г. Новосибирск 13 июля, 27 июля 2019 года

1. Цели и задачи:

- Повышение привлекательности ТРЦ «АУРА» для посетителей;
- Популяризация спортивных игр;
- Организация мониторинга зрительского интереса к спортивным чемпионатам;

2. Глоссарий

- **Байтер** (англ. *biter*) — камень, едва касающийся внешнего края внешней окружности дома.
- **Бáттон** (англ. *button*), центр дома, «пятак», «кнопка» — окружность в центре дома.
- **Боковая линия** (англ. *side line*) — линия, расположенная по боковым сторонам каждой игровой площадки. Камни, касающиеся этой линии, выводятся из игры.
- **Буфер**, бампер, отбойник — ограждение из материала, гасящего удары, размещённое в конце и по краям каждой игровой площадки для кёрлинга. Служит для принятия на себя ударов от вылетевших из игровой зоны камней.
- **Вес** (англ. *draw weight*) или сила броска — скорость, заданная камню при его выпуске.
- **Вращение** — движение руки, придающее камню вращение вокруг своей оси по часовой стрелке или против неё — в зависимости от указания капитана.
- **Гард** (англ. *guard*) — камень-защитник. Ставится перед удачно стоящим камнем или местом, куда тот будет поставлен в дальнейшем.
- **Дом** (англ. *house*) — зона на каждом конце полосы, «мишень» образованная четырьмя концентрическими кругами. Команда, чей камень (или камни) в конце энда располагается ближе к центру «дома», выигрывает энд.
- **Дро** (англ. *draw*) или *постановочный бросок* — то есть камень, который не выбивает других камней. Устанавливается в доме или перед домом.
- **Задетый камень** (англ. *burned stone*) — движущийся камень, которого коснулись игрок или какая-либо часть его экипировки. В этом случае камень выводится из игры.
- **Задняя линия** или *бэк-лайн* (англ. *back line*) — линия в конце дома, проходящая по ширине всей площадки. Камень, который полностью пересекает внешний край *бэк-лайн*, выводится из игры.
- **Камень** (англ. *rock, stone*) — игровой снаряд в кёрлинге. Представляет собой цилиндр снабжённый ручкой.
- **Каунтер** (англ. *counter*) — любой камень, находящийся в доме или касающийся его и таким образом приносящий потенциальное очко.
- **Кёрлер** (англ. *curler*) — игрок в кёрлинг.



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА

- **Клиринг** (англ. *clearing*) — бросок, при котором и камень соперника и свой камень выводятся из игры.
- **Конец дома** (англ. *back of the house*) — зона внутри дома между линией центра дома (ти-лайн) и задней линией (бэк-лайн).
- **Нулевой энд** (англ. *blank end*) — энд, в котором ни одна из команд не набрала очков.
- **«Поляна»**, игровая площадка (англ. *ice sheet*) — поверхность, на которой происходит игра в кёрлинг.
- **Рейз** (англ. *raise*) — вид постановочного броска (*дро*), при котором выпущенный игроком камень проталкивает другой камень.
- **Сплит** (англ. *split*) разведение — вид броска, при котором выпущенный камень проталкивает в дом другой камень и сам откатывается в дом.
- **Тестовый бросок** (англ. *DSC, Draw Shot Challenge*) — соревнование, в котором каждая команда выполняет бросок одного камня в центр дома. Расстояние камня от центра дома измеряется и используется для определения очередности выполнения бросков командами в первом энде. Чей камень ближе к центру, тот получает право последнего броска в энде.
- **Хаммер** (англ. *hammer*) *молот* — последний бросок в энде.
- **Центральная линия** (англ. *center line*) — линия, разделяющая игровую площадку посередине.
- **Шот** (англ. *shot*), бросок — бросок кёрлингового камня.

2. Время, механика и место проведения:

2.1. Соревнования проводятся в ТРЦ «АУРА» по адресу: г. Новосибирск, ул. Военная, 5, центральный атриум 13 июля, 27 июля 2019 года с 15:00 до 19:00.

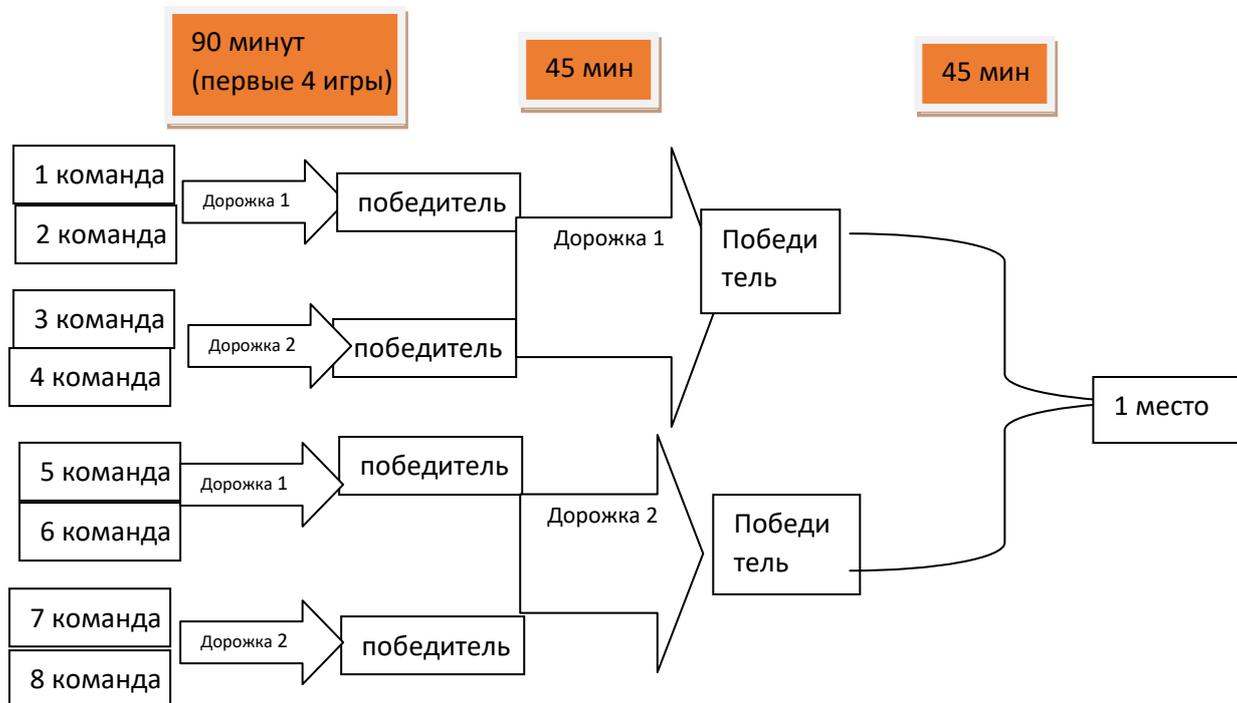
2.2. Групповой отбор:

Всего в турнире принимают участие 8 команд за день.

За один день игр всего формируется 4 группы (по 2 команды в группе, итого 8 команд). Первые 90 минут (2 раунда) отборочные. Команды выбирают соперника жеребьевкой. По результатам отборочных раундов выходят 4 команды. По результатам одного игрового дня игр выбирается один победитель. Схема 1 дня игр:



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА



2.3. Тайминг соревнований:

Игры в Чемпионате состоят из 45-минутных раундов по 10-15 эндов в каждом.

15:00-15:45 – Игра 1 и 2 команды, 3 и 4 команды

15:45-16:30 – Игра 5 и 6 команды, 7 и 8 команды

16:30-17:15 – Игра за выход в финал

17:15-18:00 – Игра за 1 место

Победители выбираются каждый игровой день соревнования согласно п.2.1. – им присуждается звание Чемпиона ТРЦ «АУРА» по Керлингу и вручаются призы. Команда участников, выигравшая в турнире игрового дня и занявшая 1,2,3 места, не может принять участие в следующем турнире и бороться за призовой фонд повторно.

3. Регистрация команд:

Для участия в Чемпионате команды должны подать электронную заявку на сайте <https://aura.planeta-mall.ru/>

Регистрация проходит в период 14.06.2019 по 26.07.19. Регистрация закрывается за один день до начала каждого турнира либо по мере набора команд для каждого игрового дня (8



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА

команд на каждый игровой день, всего 2 дня). Каждый зарегистрированный участник проходит предварительную модерацию

Количество команд на 1 игровой день ограничено (не более 8 команд). При наборе команд для турнира организаторы могут предложить другой игровой день или отказать в участии.

4. Правила проведения игр:

Все игры проводятся по следующим правилам:

В одной игре предусмотрено 10-15 эндов (на 45 минут). Побеждает та команда, которая получит больше очков. Очки засчитываются путем попаданием камней в «дом».

К игре соревнуются две команды. Команда состоит из трех игроков. Четвертый игрок может выступать в роли запасного

Очередность игроков в команде должна сохраняться на протяжении всей игры.

Если игрок не в состоянии продолжать игру, команда имеет право:

- продолжать игру двумя игроками, каждый толкает по три камня, или
- вывести запасного игрока на замену ушедшего игрока в начале энда. Очередность игроков устанавливается заново и сохраняется до конца игры.

Тот игрок, которого заменили не может вернуться в ту же самую игру. Замена игроков разрешена только раз.

В случае если один из игроков команды выбыл - минимальное количество игроков в команде – 2. Иначе команде присуждается техническое поражение. Обязательное количество игроков в команде – 3 человека.

Победители выбираются каждый игровой день соревнования согласно п.2.1. – им присуждается звание Чемпиона ТРЦ «АУРА» по Керлингу и вручаются призы.

Команда участников, выигравшая в турнире игрового дня и занявшая 1,2,3 места, не может принять участие в следующем турнире и бороться за призовой фонд повторно.

Одновременно функционируют 2 дорожки. Всего в турнире принимают участие 8 команд за день.

5. Порядок начисления баллов:

Когда все 12 камней «переброшены» с одной части дорожки в другую, судья подсчитывает число очков в «энде» и фиксирует в турнирную таблицу.

После того, как все камни были сыграны, выигрывает энд команда, чей камень ближе к центру «дома».

Количество набранных очков равняется количеству своих камней, расположенных ближе к центру дома.

Команда набирает 0 очков при проигрыше в энде.



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА

Максимальное количество очков в энде – 6.

6. Призовой фонд:

Команде-победителю присуждается звание Чемпиона ТРЦ АУРА по напольному керлингу.

Призовой фонд турнира 13.07.19 составляет:

1 место: Набор подарочных карт «АУРА» общим номиналом 30000 руб., состоящий из 3х карт номиналом 10000 руб. каждая.

2 место: сертификат в ресторан «Хамовники» номиналом 5000 руб. – 1 шт

3 место: сертификат в ресторан «Курагадиван» номиналом 3000 руб. – 1 шт.

Призовой фонд турнира 27.07.19 составляет:

1 место:

Набор подарочных карт «АУРА» общим номиналом 30000 руб., состоящий из 3х карт номиналом 10000 руб. каждая.

2 место: сертификат в ресторан «Хамовники» номиналом 5000 руб. – 1 шт

3 место: сертификат в ресторан «Курагадиван» номиналом 3000 руб. – 1 шт.

Также победители и призеры награждаются медалями от ТРЦ «АУРА».

Обязанности по уплате налогов и сборов, установленные действующим законодательством РФ, несет лицо, получившее Приз (капитан команды): Согласно п. 28 ст. 217 Налогового Кодекса РФ, если стоимость Приза (Призов) составляет более 4 000 рублей, то Победитель обязан уплатить соответствующий налог на доходы физических лиц (НДФЛ) по ставке 35% (п. 2 ст. 224 Налогового Кодекса РФ) со стоимости, превышающей 4 000 рублей.

При фактической выдаче Призов Победителям в соответствии со статьей 226 Налогового кодекса РФ Организатор выступает в роли налогового агента и обязуется осуществить действия, предусмотренные действующим налоговым законодательством РФ.

7. Форс-мажор:

В случае отказа от участия либо неявки команды-победителя в группе/полуфинале/финале – победителем автоматически становится команда, находящаяся на втором месте в турнирной таблице.

Возникновение пожароопасной ситуации является веским основанием для отмены соревнований.

8. Требования к участникам:



Регламент проведения чемпионата по Керлингу в ТРЦ АУРА

Возраст участников соревнований должен быть не менее 16 лет, при себе участник обязан иметь паспорт.

Организатор не несет ответственность за состояние здоровья участника соревнований, принимая участие в чемпионате, участник подтверждает отсутствие у него каких-либо противопоказаний.

ЗАПРЕЩЕНО:

- Перед занятием снимайте наручные часы, украшения и все цепляющиеся предметы
- Во время розыгрыша камня одной из команд, игрокам команды соперников запрещено находиться в пределах игровой площадки и предпринимать какие-либо действия, направленные на создания помех для передвижения камней по её поверхности, а также действий игроков команды, проводящей розыгрыш

В день соревнований команда в полном составе должна явиться не позднее, чем за 15 минут до начала своего матча, в случае неявки команды команде сопернику автоматически присуждается победа и 2 очка.

Форма одежды:

В качестве формы подойдет любая обтягивающая или свободная спортивная одежда, которая не стесняет движений и не доставляет неудобства. Каждая команда должна представлять себя в форме одинаковой символики (футболки одного цвета, шевроны и нашивки – любой элемент одежды, выполненный в едином стиле)

Обувь на покрытии по керлингу не используется – у всех участников должны быть носки.

Данный регламент является вызовом на турнир команд, зарегистрированных на сайте <https://aura.planeta-mall.ru>